

برامج الإنترنت Internet: وإتقان هذه النوعية من البرامج تستخدم أساسا في تسهيل الانتقال والعمل داخل الشبكة البينية الموسعة والتي أصبحت ضرورة علي المعلومات علي نطاق عالمي.

التصميم أو الرسم الهندسي (Computer Aided Design (CAD وهذه النوعية من البرامج تعمل على مساعدة المهندسين على عملية التصميم والرسم وذلك في مختلف المجالات الهندسية مثل تصميم الديكور وتصميم السيارات وتصميم المباني الخ.

التعليم Computer Based training: والتي يمكن من خلال الحاسب الشخصي تقديم عملية تعليمية مؤثرة وفعالة في كل المناهج.

الأرصاد الجوية Meteorology: وذلك بالتنبؤ بحالة الجو من حرارة ورطوبة وتسجيل الظواهر الجوية ومقارنة الظروف المناخية في نفس الأوقات من السنة عبر مدد زمنية.

الألعاب Games: برامج الألعاب بمختلف أنواعها مثل سباق السيارات ولعبة الشطرنج وكرة القدم وغيرها.

الإحصاء Statistics: إن قدرة الحاسب المتميزة على القيام بالعمليات الإحصائية تجعله الأداة الفعالة والمثالية للمشاركة في الأبحاث العلمية في فروع العلوم المختلفة، فيمكن للحاسب استخلاص النتائج من العلاقات بين القيم وإبرازها في صورة بيانية مما يجعل فهمها والتعامل معها والاستفادة منها أمرا سهلا.

برامج خدمية يكتبها المبرمج لحل بعض المسائل ومن امثلتها برامج (الرواتب- الدراسة و الامتحانات- الميزانية- المكتبات - الشؤون الإدارية- المخازن)

ثانياً : برامج النظم :

تكتب من قبل مبرمجي النظم المتخصصين لمساعدة مستخدمي الحاسب للاستفادة منه علي أحسن وجه ومن أهمها : لغات البرمجة - أنظمة التشغيل

أ- لغات البرمجة :

هي وسيلة اتصال بين أجهزة الحاسب والشخص المشغل وتنقسم إلى :

1- برنامج المصدر Source program :

هي عبارة عن مجموعة من البرامج والتعليمات المكتوبة بشكل منطقي ومتسلسل بإحدى لغات البرمجة المتوفرة في الجهاز من قبل مبرمج أو مجموعة من المبرمجين وكل تعليمه من هذا البرنامج هي توجيه للحاسب لأداء عملية معينة من المسألة المعطاة.

2- برنامج المترجمات Compilers :

للحاسب الآلي لغة واحدة يفهمها هي لغة الآلة ولذا يجب ترجمة البرنامج المكتوب من قبل المبرمج إلى برنامج لغة الآلة ويتم ذلك باستخدام إحدى المترجمات التالية :

المرجم Compiler : كل لغة من اللغات الراقية لها مترجم خاص بها ومهمته :

- كشف وتسجيل الأخطاء التي تحدث في البرنامج
- ترجمة هذا البرنامج إلى لغة الآلة